

Les
romans
à gratter

MIM
BENOIT BAJON
SYLVIE EDER



Les Jumeaux d'ÉGYPTE

et les puces magiques



Tu es prêt
à découvrir
plein de
surprises
à gratter ?
C'est parti !

magnard*jeunesse



Mim - Benoit Bajon & Sylvie Eder

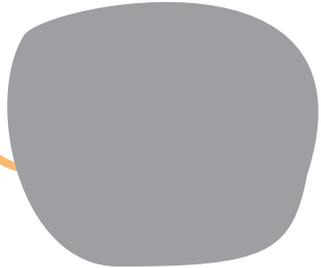
LES Jumeaux D'ÉGYPTE

et les puces magiques

Coucou !
Prêt pour
l'aventure ?



Attention
au coup de
griffe de
Basketh !



magnardJeunesse



Tu n'as pas fini d'en entendre parler !
(Ah, ça te gratte, toi aussi?!)

C'est moi,
Basketh le chat, le personnage
le plus intelligent de cette histoire.
Je te préviens : pour la découvrir,
il va falloir gratter !
Je te donnerai peut-être
un coup de patte...



© Éditions Magnard Jeunesse, 2021

5, allée de la 2^e DB - CS 81529 - 75726 Paris Cedex 15
www.magnardjeunesse.fr

Jeux bonus conçus par Benoit Bajon.

Tous droits de reproduction, de traduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Loi n° 49-956 du 16-07-1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : Juin 2021 - N° ISBN : 978-2-210-97263-6



— Juste les oreilles qui sifflent, répondit Séthis, réfugié sous la table de l’atelier.

— On va avoir du rangement, lança Mina. Ton laboratoire est dans un sale état, Kalkuleth!

Le vieil inventeur se releva en époussetant son pagne. Le souffle de l’explosion

avait ébouriffé ses rares cheveux gris et il semblait sonné au milieu de ce désastre. Ce n'était pas la première fois [redacted] [redacted] mais là, ils avaient vraiment frôlé la catastrophe.

— Qu'est-ce que tu cherchais à faire, exactement ? s'enquit Mina. [redacted]
[redacted]

— Bien mieux que ça ! s'exclama Kalkuleth. Je suis sûr qu'on peut transformer le crottin... [redacted]

Séthis s'approcha de la marmite et contempla le récipient calciné en se bouchant le nez.

— Malheureusement, ta formule n'a pas



☆ Du crottin !
C'est dégoûtant,
non ?

du tout l'air d'être au point... Ce qui reste ne ressemble pas à de l'or !

Un miaulement plaintif s'éleva dans un coin de la pièce.

— Basketh ! s'écria Kalkuleth. Je l'avais oublié... Où est-il passé ?

— Basketh !? appela Mina.

— Il est là, dit Séthis en soulevant une amphore.



Le chat bondit sur la table.

— Je commence à en avoir marre de ces expériences foireuses ! cracha-t-il, furieux, en léchant quelques poils noircis sur son dos.

— Tu exagères, Basketh ! On n’y peut rien, les erreurs aussi font progresser la science, se défendit Kalkuleth.

Basketh leur jeta un regard dédaigneux et continua à se lécher avec application.

— Et voilà, il va se remettre à bouder, comme d’habitude[☆] ! soupira Mina.

Le chat ne prit pas la peine de lui répondre, ce qui n’était pas plus mal. Quelques années auparavant, Kalkuleth avait testé une étrange potion sur lui. Dès le lendemain, le chat s’était retrouvé doué de parole. Séthis et Mina n’en savaient pas plus, mais le sujet mettait Basketh de très méchante humeur. Il n’avait jamais été commode, et il fallait bien

☆ Dire que je suis censé être vénéré !

reconnaître que c'était encore pire depuis qu'il avait la capacité d'exprimer le fond de sa pensée.

— On ferait mieux de le laisser se calmer, suggéra Kalkuleth.

L'explosion avait projeté du crottin jusqu'au plafond.

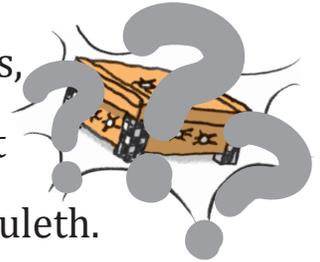
— Je m'occupe de nettoyer ça, soupira l'inventeur. Est-ce que vous voulez bien mettre de côté ce qui n'est pas cassé ?

Les jumeaux se mirent au travail. L'ancre de Kalkuleth était encombré d'inventions diverses, et faire le tri allait prendre du temps. Mina écarta la machine à manger le sable en repensant avec un sourire au jour

où Kalkuleth leur avait fait la démonstration de son inefficacité totale : [REDACTED]

[REDACTED]
C'était novateur, mais ça n'avait aucune utilité. La machine n'avait jamais servi, comme la plupart des inventions du vieux savant.

Dans un chaos de pots brisés, Séthis repéra soudain un petit



[REDACTED] Il le tendit à Kalkuleth.

— On garde, ou pas ?

L'inventeur fixa la boîte en se grattant la tête.

— Attends, laisse-moi me rappeler de quoi il s'agit... Ah ! je sais ! [REDACTED]

[REDACTED]

— Magiques ? répéta Mina en écarquillant les yeux.

— Oui, enfin, des puces dressées, précisa Kalkuleth.

— Parce qu'on peut apprendre des tours à des puces ? s'étonna Séthis.

— Ah, ce n'est pas une tâche facile, d'éduquer de si petits animaux ! J'y ai passé pas mal de temps. Mais figure-toi qu'en utilisant ces insectes,

— Comment ça ? fit Mina, les sourcils froncés.

— Le principe est simple, expliqua Kalkuleth en récupérant la boîte. Chaque puce

dispose d'une minuscule poche remplie d'une potion de ma composition. Il suffit de déposer une puce sur un animal pour qu'elle le pique et lui injecte le produit. Après ça, on obtient ce qu'on veut !

— Qu'est-ce que tu veux dire exactement ?
demanda Mina.

— Grâce à cette invention, une seule puce connectée à l'âne le plus têtu l'obligera à faire tout ce qu'on lui ordonne. Plus besoin de bâton pour le faire avancer !

— Incroyable ! s'émerveilla Séthis. Et si on s'en servait sur notre prof de hiéroglyphes pour l'empêcher de nous donner des devoirs ?

— Séthis, soupira Mina, de toute façon, tu ne fais jamais tes devoirs...

— Hélas, mon garçon, mon invention n'est pas tout à fait au point, précisa Kalkuleth. Il aurait fallu que j'y consacre plus de temps pour obtenir des résultats fiables. Ce serait sans doute un grand progrès pour le travail aux champs et le transport, mais je n'ai pas trouvé le dosage idéal. Et en plus, je ne suis pas sûr que prendre le contrôle d'un autre être vivant soit une bonne chose...

Kalkuleth rangea le coffret en haut d'une étagère poussiéreuse.

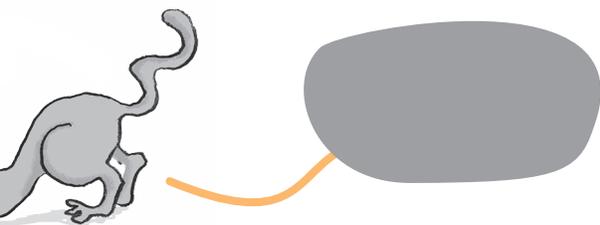
— Encore une invention qui va révolutionner le royaume d'Égypte ! persifla Basketh.

J'ai passé un petit coup de griffe ici, rien à signaler.

— Surtout si on s'en sert pour rendre les chats moins désagréables, lança Séthis.

— Sur Basketh, j'ai bien peur que rien ne marche, plaisanta Kalkuleth. Cet animal est l'incarnation de la mauvaise humeur et il résiste à toute forme d'autorité. Même avec dix litres de potion, il continuerait à faire exactement ce qu'il veut et à nous parler comme à des chiens...

[redacted] cracha Basketh en quittant la pièce.





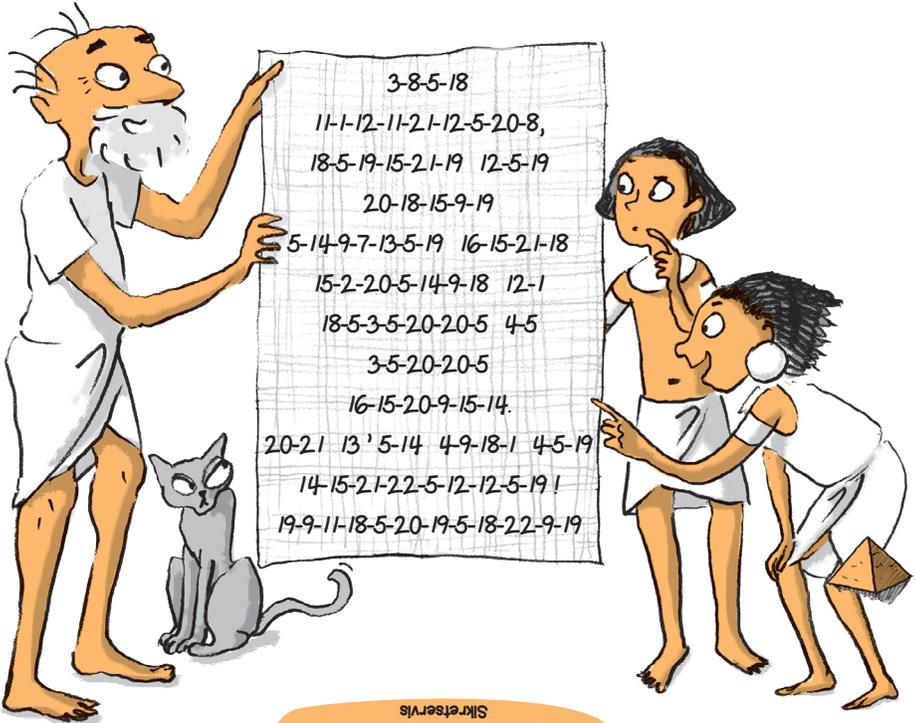
En voyant le soleil décliner, Séthis et Mina se rendirent compte qu'il était déjà tard et ils se hâtèrent donc de rentrer chez eux. Les parents allaient râler s'ils n'étaient pas à l'heure pour le dîner. leur mère, n'était pas encore arrivée, mais leur père, finissait de préparer le dîner. Il les accueillit avec un froncement de sourcils.

LA LETTRE DE SIKRETSERVIS

Sikretservis, le cousin de Kalkuleth, a fait livrer un mystérieux paquet à l'atelier. La lettre qui l'accompagne est cryptée...

Aide Kalkuleth et les enfants à la décoder.

A=1 | B=2 | C=3 | D=4 | E=5 | F=6 | G=7 | H=8
 I=9 | J=10 | K=11 | L=12 | M=13 | N=14
 O=15 | P=16 | Q=17 | R=18 | S=19 | T=20
 U=21 | V=22 | W=23 | X=24 | Y=25 | Z=26



Réponse :
 Cher Kalkuleth, résous les trois énigmes pour obtenir la recette de cette potion. Tu m'en diras des nouvelles !
 Sikretservis

ÉNIGME 1

Assemble les paires et trouve le dessin qui est présent en un seul exemplaire.



Attention, certains dessins sont cachés dans le roman.



Bonus

As-tu bien tout gratté pages 24, 60 et 67 ?

Réponse :
la momie.

LE CHAT BARRÉ

Barre la syllabe « cha ».
Que dit Basketh ?

Ces énichagmes sont uchane inchasulte
à mon intechallengenchace, mais au chamoins,
ça ochaccupe Kalkuchaleth et ses discichaples.
Je chavais en prochafiter pourcha
me dégourchadir les chajambes.

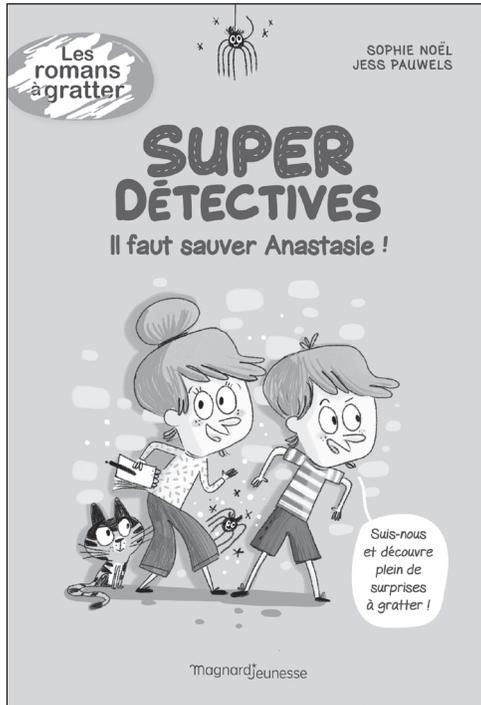


Ces énigmes sont une insulte à mon intelligence,
mais au moins, ça occupe Kalkuleth et ses disciples.
Je vais en profiter pour me dégourdir les jambes.

Réponse :



Ce roman a besoin
qu'on le gratte lui aussi...



Et retrouve bientôt d'autres aventures
à gratter des Jumeaux d'Égypte !

Séthis et Mina ont des rêves plein la tête : malheureusement, leurs parents ont d'autres projets ! Entre deux papyrus, les jumeaux tombent sur une drôle d'invention qui pourrait bien changer leur destin...

Pour suivre leurs aventures au cœur de l'Égypte et découvrir plein de surprises, tu vas devoir gratter, et gratter fort !

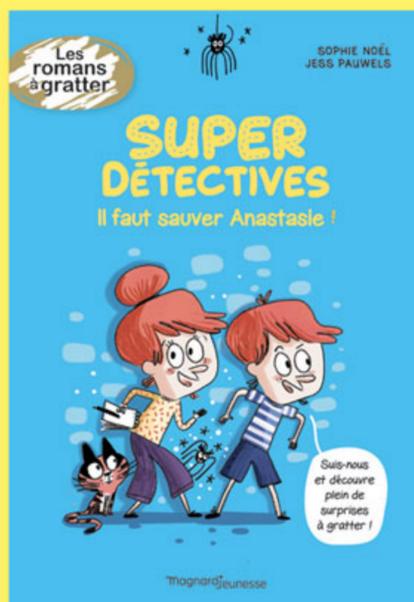
PSSST...
En plus, il y a des
SUPER JEUX
à la fin !

Moi aussi, j'aimerais qu'on me gratte...
Un peu plus bas !

Non,
en haut !

Ah oui !
Juste là...

Dans la même collection



8,90 €

978-2-210-97263-6



Magnard*jeunesse
www.magnardjeunesse.fr