

# Dryade



**LE CADET**

# Faune



**LE CADET**

# Sirène



**LA REINE**

# Règles du jeu

**But du jeu :** rassembler le plus grand nombre de familles complètes (6 cartes par famille : Dryade, Faune, Fée des fleurs, Gobelins, Lutin, Sidhe, Sirène).

**Déroulement du jeu :** il faut de 2 à 6 joueurs. Un joueur distribue 7 cartes à chacun, le reste constitue la pioche. Le premier joueur, à gauche du donneur, demande à la personne de son choix une carte d'une famille dont il possède déjà au moins une carte. S'il obtient cette carte, il rejoue. Sinon, il prend une carte dans la pioche et laisse la main au joueur à sa gauche. Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui. Il ne rejoue pas, c'est au tour du joueur suivant. Le gagnant est le joueur qui pose devant lui le plus de familles complètes.

Éditions **OUEST-FRANCE**

Lille – Rennes

Éditeur : Jérôme le Bihan

Coordination éditoriale : Lise Corlay

Conception et mise en page : Studio des Éditions Ouest-France

Photogravure : graph&ti, Cesson-Sévigné (35)

© 2016, Éditions Ouest-France, Édilarge SA, Rennes

ISBN 978-2-7373-6943-8 – N° d'éditeur 8047.01.03.05.16

Dépôt légal : mai 2016 – Imprimé en RPC

[www.editionsouestfrance.fr](http://www.editionsouestfrance.fr)